

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 2

Тема: Створення публікацій в середовищі програми Publisher: буклет

Мета: ознайомитися з програмою створення публікацій Publisher; навчитися створювати і налагоджувати публікації.

ХІД РОБОТИ

1. Ознайомитися з теоретичними відомостями.

2. Здійснити пошук інформації за темою. Розробити і створити публікацію у вигляді буклету в програмі Publisher, вибравши тему за номером студента у журналі. Список тем додається. Можна також розробити тему за власним бажанням.

3. Оцінювання публікації:

За наслідками створення публікації та її представлення виставляється оцінка, що включає:

- відповідність змісту публікації темі;
- наявність правильного оформлення публікації – всі частини буклету заповнені відповідною інформацією;
- якість підготовки практичної розробки;
- дотримання всіх вимог щодо технічного й естетичного оформлення роботи, дизайн буклету.

Орієнтовні критерії оцінювання публікації

| Критерії оцінювання презентації | Бали |
|--|------|
| Наявність публікації типу буклет («+», «-») | |
| Заповнені всі сторінки буклету відповідною інформацією | 2 |
| Розкриття теми | 1 |
| Вставка рисунків | 2 |
| Вставка діаграми | 1 |
| Оригінальність макету і відповідність темі | 2 |
| Естетичне оформлення | 2 |
| Яке враження справила презентація на студентів | 2 |
| Разом балів | 12 |

4. Представити буклет.

Список тем:

1. Безпека та захист інформації в інформаційних та телекомунікаційних системах
2. Молодь, Україна, Європа: погляд у майбутнє
3. Інформаційні технології в освіті
4. Сучасні інформаційні системи (комп'ютерні мережеві системи, інформаційні системи і технології підприємств, сучасні технології баз даних, сучасні технології програмування)
5. Україна ХХІ століття. Тенденції та перспективи розвитку
6. Молодь, освіта, наука, культура і національна свідомість в умовах європейської інтеграції
7. Розвиток художньої творчості студентів – складова соціального розвитку особистості майбутнього фахівця
8. Інформаційно-комунікаційні технології в освітньому процесі сучасної вищої школи
9. Європейська Інтеграція України: досягнення і перспективи
10. Духовне виховання та здоровий спосіб життя - основа відродження України
11. Світ високих технологій
12. Соціально-економічний розвиток Павлоградського регіону: історія та сучасність
13. Нейроінформатика
14. Мультимедійні навчальні програми
15. Комп'ютерний тест для визначення загального рівня інтелекту
16. Комп'ютерне тестування інтелекту
17. Шкідливе випромінювання комп'ютерів
18. Комп'ютерна експрес-ідентифікація людини
19. Комп'ютерне розпізнавання текстів
20. Технології безпеки інформації
21. Туризм як засіб формування здорового способу життя молоді
22. Матеріали та технології ХХІ століття
23. Інтелектуальна власність у ХХІ сторіччі
24. Інформаційні технології: наука, техніка, технологія, освіта.
25. Використання мережі Internet для освітньої діяльності
26. Використання інформаційних комп'ютерних технологій у навчальному процесі в коледжі
27. Найбільш поширені сучасні комп'ютерні віруси
28. Історія виникнення обчислювальної техніки
29. Антивірусний захист ПК
30. Комп'ютерні ігри та їх вплив на людину